



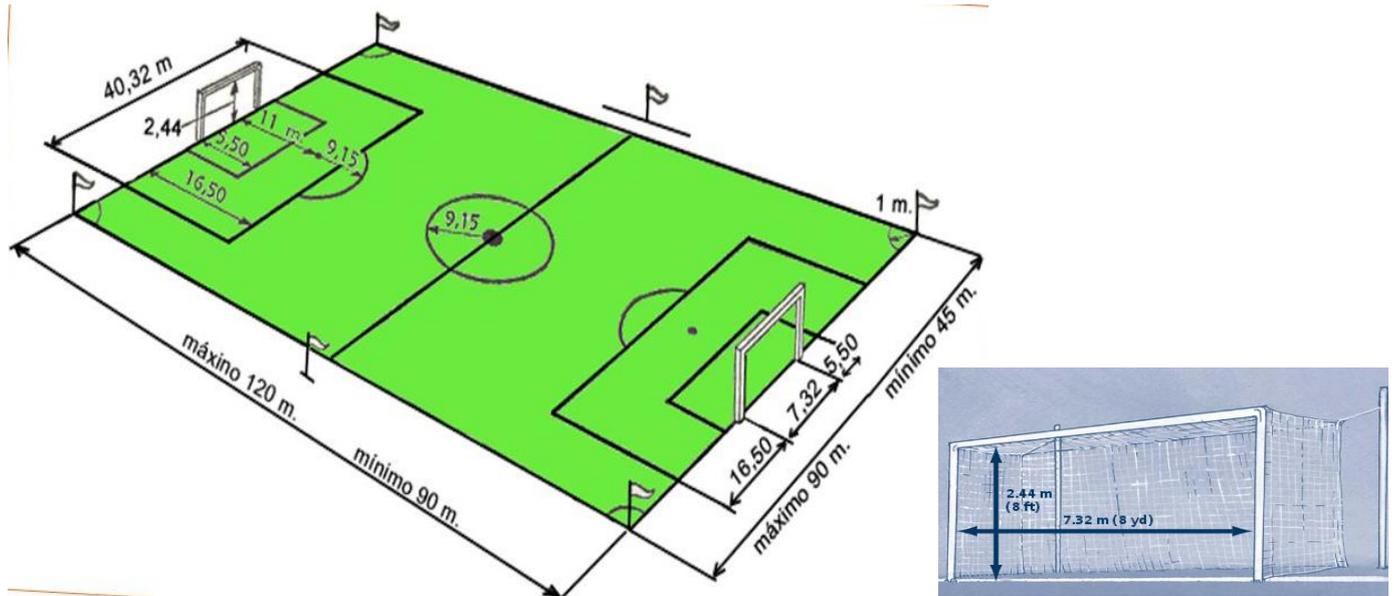
FÚTBOL



*Colegio Menesiano
Sto. Domingo de la Calzada*

*2º E.S.O.
Tercera Evaluación*

TERRENO DE JUEGO



El terreno de juego debe ser rectangular.

- Longitud: Máximo 120 metros. Mínimo 90 metros.
- Ancho: Máximo 90 metros. Mínimo 45 metros.

La portería mide 2'44 metros de alto, y 7'32 metros de ancho.

El punto de penalti está a 11 metros.

El círculo central y la media luna de las áreas, tiene un radio de 9'15 metros.

NÚMERO DE JUGADORES

Un equipo tiene **ONCE** jugadores, de los cuales, uno tiene que ser obligatoriamente el **portero**.

Un partido no puede empezar si uno de los equipos tiene menos de **SIETE** jugadores.

También se suspende, si durante el encuentro, uno de los equipos se queda con menos de siete jugadores.

En competiciones oficiales, cada equipo puede hacer hasta **TRES** cambios.

Cada portero debe vestir con un color diferente a sus compañeros y al de sus rivales.

DURACIÓN DEL PARTIDO

El partido tiene dos tiempos de 45' cada uno. No se detiene el reloj en ningún lance del juego.

El árbitro podrá hacer el descuento que considere adecuado según las interrupciones sufridas.

El descanso no debe pasar de los 15'.

En algunas competiciones y según el resultado, puede haber una prórroga de 30' divididas en dos tiempos de 15'.

NORMAS MÁS IMPORTANTES

* Gol válido

Un gol es válido cuando ha pasado la raya de gol completamente, teniendo en cuenta los postes y el larguero.

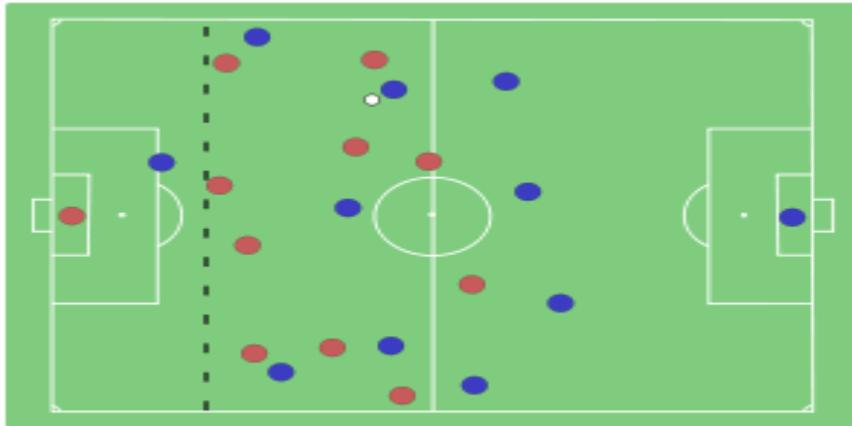


* Fuera de juego

Un jugador está en fuera de juego, cuando en el momento del pase del balón de un compañero, está más cerca de la línea de fondo del contrario, que el balón y al menos, dos adversarios.

No está en fuera de juego si...:

- Está en su propia mitad de campo
- Está en línea con el segundo contrario
- Recibe el balón directamente de un saque de banda o córner.
- Recibe el balón de un adversario.



* Falta directa

Se castiga con una falta directa, cuando un jugador comete alguna de las siguientes infracciones:

- Golpea o intenta golpear a un contrario
- Zancadilla a un contrario
- Toca el balón con las manos
- Empuja a un adversario
- Agarra a un contrario

La falta se saca desde el punto donde se ha cometido la infracción.

Si en el saque, el balón entra directamente a la portería, es válido.

Todos los jugadores del equipo contrario deben estar a una distancia de 9'15 metros



* Penalti

Son todas aquellas acciones sancionadas con falta directa, que se cometen dentro del área del equipo que las realiza.

El balón tiene que estar en juego.

Se lanza desde el punto de penalti, a 11 metros de la portería.

El jugador que lanza el penalti, no puede tocar dos veces seguidas el balón sin que lo toque otro jugador.

Todos los jugadores, excepto el lanzador y el portero, deben estar a 9'15 metros y por detrás del balón.



* Falta indirecta

Se castiga con una falta indirecta, cuando un jugador comete alguna de las siguientes infracciones:

- Fuera de juego
- Juego peligroso
- Cesión al portero
- Posesión de más de 6" del portero con el balón en las manos

Si el balón entra directamente en la portería contraria, NO es válido y se saca de puerta.

Si el balón entra directamente en la propia portería, NO es válido y se saca córner.

El jugador que saca no puede dar dos veces seguidas al balón

Si la sanción está dentro del área de meta (pequeña) la falta se saca desde la frontal del mismo área.

En este caso, la barrera estará a 5'50 metros, sobre la línea de gol.

SISTEMAS DE JUEGO

No hay un sistema de juego único.

Cada equipo juega según sus ideas y la variedad es tan alta, que eso le hace diferente a otros deportes.

Los jugadores se colocan en el campo según sus características, intentando aprovechar sus cualidades.

Puede haber varios cambios, pero aún así, las posiciones más habituales son:

* Portero:

- Jugador de muchos reflejos, ágil y valiente.
- Debe dominar el juego aéreo. Suelen ser altos.

* Laterales:

- Gran capacidad de resistencia para correr la banda.
- Rápidos al corte.

* Centrales:

- Jugadores fuertes y de gran envergadura.
- Tienen buen golpeo de balón con la cabeza

* Medios centros defensivos:

- Tienen mucha resistencia. Recorren mucho campo.
- Su función es robar balones.
- Destacan más por su físico que por su calidad técnica

* Medios centros ofensivos:

- Son los que organizan el juego de su equipo.
- Tienen muy buena visión de juego.
- Gran calidad en el pase, tanto en corto, como en largo

* Extremos o interiores:

- Son jugadores muy habilidosos y rápidos.
- Buen regate y conducción.
- No suelen ser jugadores altos.

* Delanteros:

- Hay gran variedad de características.
- Algunos son fuertes y altos. Buen juego aéreo y proteger el balón.
- Otros son pequeños, con mucha movilidad, con la función de crear espacios para los compañeros.

